

522.882



TELSTRAATJE
COUNTING STREET
ZÄHLSTRASSE
RUE DU COMPTE
计算街道

educo
Playful learning for life

Download on the
App Store







Leerlijn en doel

Rekenen			
Getalbegrip ▼	Meten ▼		Meetkunde ▼
▶ Getalbegrip en tellen	▶ Lengte, oppervlakte en omtrek	▶ Inhoud	▶ Kleur en vorm
	▶ Wegen	▶ Geld	▶ Sorteren en seriëren
▶ Bewerkingen	▶ Tijd		▶ Ruimtelijke oriëntatie

Doel

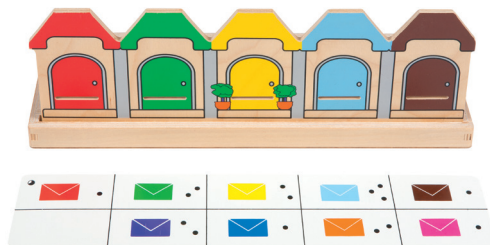
Leer om tot 10 te tellen met *Telstraatje*.



“ Hoeveel voorwerpen tel je? Getallen zijn overal!
Denk maar aan het dekken van de tafel, het opschrijven van
je leeftijd of tot tien tellen met verstopperkje. ”

Speel in stappen

“ Wist je dat je getalbegrip en tellen nodig hebt om een goede rekenaar te worden? ”



STAP 1

Plaats een huizenrij in het opzetblok.
Pak een opdrachtstrook.


STAP 2

Voer de opdracht van de opdrachtstrook uit met de enveloppen en de huisnummers.


STAP 3

Draai de opdrachtstrook om ter controle.

Variatie en extra mogelijkheden



Sorteer op kleur!

Post de enveloppen op kleur.

Samen spelen

Een kind zit achter de huizenrij en geeft de opdrachten van de opdrachtenstrook. Het andere kind voert deze uit. Samen controleren ze.



Huisnummers

Plaats de huisnummers willekeurig op de huisjes en post evenveel enveloppen.



Zonder opdrachtstroken

Plaats de huisnummers 1 t/m 5 op de daken en post enveloppen van het juiste aantal en de juiste kleur. Werk daarna van 6 t/m 10.

In de kring

Speel *Telstraatje* met grote gekleurde enveloppen en de grote Brievenbus. Kleed je aan als postbode.

523.184 *Brievenbus*



Luister goed!

Geef mondelinge opdrachten aan de kinderen zoals: 'Plaats het cijfer 1 op het eerste huisje' 'Cijfer 3 op het derde huisje' enz.



Telstraatje digitaal

Ook digitaal leren tellen tot 10?

Telstraatje is ook beschikbaar voor de tablet.



Learning content and goal

Mathematical play			
Numeracy ▼	Measuring ▼		Geometry ▼
▶ Number sense and counting	▶ Length, area and perimeter	▶ Volume	▶ Colour and shape
	▶ Weighing	▶ Money	▶ Sorting and serializing
▶ Operations	▶ Time and planning		▶ Spatial orientation

Goal

Learn to count to 6 with *counting street*.



“ How many do you count? Numbers are everywhere. just think of setting the table, writing down your age or counting to ten with hide and seek. ”



Play in steps

“ Did you know you need number sense and counting to become a good mathematician? ”



STEP 1

Place a row of houses in the holder.
Take an assignment strip.



STEP 2

Carry out the assignment on the assignment strip using the envelopes and the house numbers.



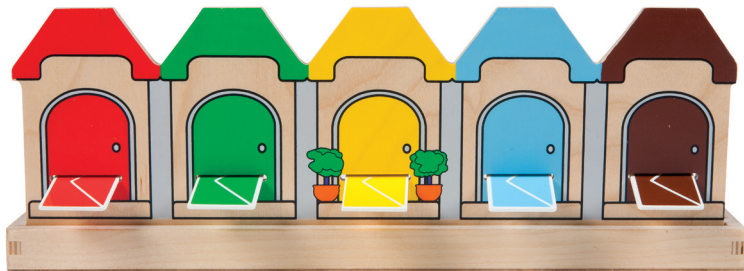
STEP 3

Turn the assignment strip around to check your attempt.



Extra

Additional options



Sort by colour

Post the envelopes on the basis of their colour.

Play together

A child sits down behind the row of houses and reads the instructions on the assignments strip aloud. The other child carries them out. In the end, they check their attempt together.



House numbers

Place the house numbers on the little houses and post a similar amount of envelopes.



Without assignment strips

Place the house numbers 1 through 5 on the roofs and post envelopes that have the correct number and colour. Then place the second row of houses next to the first one, place the house numbers 6 through 10, and post the right envelopes.



Extra

In the circle

Play *Counting street* with the large, coloured envelopes and the large Post box. Dress up as a mailman.

523.184 Mailbox



Counting street digital

Do you also want to learn to digitally count up to 10? *Counting street* is also available for tablets.



Lerninhalte und Ziel

Mathematisches Spiel			
Rechnen ▼	Messen ▼		Geometrie ▼
▶ Zahlgefühl und Zählfertigkeit	▶ Länge, Fläche und Umfangslänge	▶ Volumenmessung	▶ Farbe und Form
	▶ Abwiegen	▶ Geld	▶ Sortieren und in eine Reihenfolge bringen
▶ Rechenarten	▶ Zeit und Zeitplanung		▶ Räumliches Vorstellungsvermögen

Ziel

Lerne mit *Zählstrasse*, bis 6 zu zählen.



“ Kannst du bis zehn zählen? ”

Spiel im Schritten

“ Wusstest du, dass du Kenntnisse im Bereich Zahlengefühl und Zählfertigkeit brauchst, um ein guter Mathematiker zu werden? ”



SCHRITT 1

Setz eine Häuserreihe in die Holzhalterung.
Nimm einen Aufgabenstreifen.



SCHRITT 2

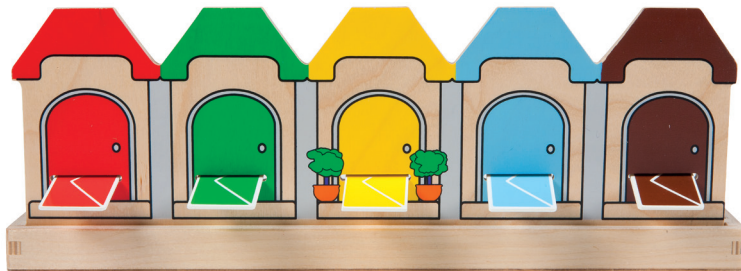
Führe die Aufgabe des Aufgabenstreifens mit den Briefumschlägen und den Hausnummern aus.



SCHRITT 3

Drehe den Aufgabenstreifen zur Kontrolle um.

Zusätzliche Möglichkeiten



Nach Farben sortieren

Die Umschläge werden nach Farben in den Briefkasten gesteckt.

Gemeinsam spielen

Ein Kind sitzt hinter der Häuserreihe und verteilt die Aufgaben auf der Auftragskarte. Das andere Kind führt die Aufgaben aus. Anschließend kontrollieren sie das Ergebnis gemeinsam.



Hausnummern

Gib jedem Haus eine Hausnummer und stecke ebenso viele Umschläge in den Briefkasten. Verteile erst die Hausnummern 1 bis 5 und anschließend die Hausnummern 6 bis 10.



Ohne Auftragskarten

Stelle die Hausnummern 1 bis 5 auf die Dächer und stecke die gleiche Anzahl Umschläge in der richtigen Farbe in den Briefkasten. Stelle anschließend die zweite Häuserreihe daneben, verteile die Hausnummern 6 bis 10 und stecke die richtigen Briefumschläge ein.

Im Kreis

Spiele Zählstraße mit großen, farbigen Umschlägen und dem großen Briefkasten. Verkleide dich als Briefträger.

523.184 Briefkasten



Auch digital lernen, bis 10 zu zählen?
Zählstraße gibt es auch für Tablets.



Contenu d'apprentissage et objet

Jeux mathématiques			
Connaissance des nombres ▼	Mesurer ▼		Géométrie ▼
▶ Le sens des nombres et la capacité à compter	▶ La longueur, l'aire et le périmètre	▶ Le volume	▶ Les formes et les couleurs
	▶ Peser	▶ L'argent	▶ Classer et former des suites
▶ Les opérations mathématiques	▶ Le temps et la planification du temps		▶ L'orientation dans l'espace

Objet

Apprends à compter jusqu'à 6 avec
Rue du Compte.



“ Sais-tu compter jusqu'à dix? ”

Jouer aux étapes

“ Savais-tu que pour devenir un bon mathématicien, tu as besoin de Le sens des nombres et la capacité à compter? ”



ÉTAPE 1

Pose une rangée de maisons sur le support.
Prends une fiche de jeu.



ÉTAPE 2

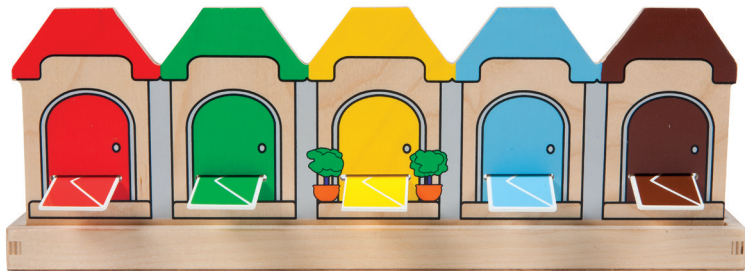
Suis les instructions de la fiche de jeu à l'aide des enveloppes et des numéros de maison.



ÉTAPE 3

Retourne la fiche de jeu pour vérifier.

Possibilités supplémentaires



Trier par couleur

Mets les enveloppes dans les boîtes aux lettres de la même couleur.

Jouer ensemble

L'un des enfants est assis derrière la rangée de maison et donne à l'autre enfant les instructions qui figurent sur la fiche de jeu. Le second enfant suit ces instructions. Ils vérifient ensemble le résultat.



Numéros de maison

Pose les plaques de numéro sur les maisons et mets le même nombre d'enveloppes dans leur boîte aux lettres.



Sans fiche de jeu

Pose les numéros de 1 à 5 sur les toits, puis mets dans chaque boîte aux lettres autant d'enveloppes, de la même couleur que la maison. Place ensuite la deuxième rangée de maisons à côté de la première et recommence l'exercice avec les numéros de 6 à 10.

En cercle

Joue à *Rue du Compte* avec de grandes enveloppes de couleur, en utilisant la grande Boîte aux lettres. Déguise-toi en facteur.

523.184 Boîte aux lettres



Apprendre à compter jusqu'à 10 sur écran tactile? C'est possible, avec *Rue du Compte* pour tablette.





Learning content and goal

数学游戏

算术 ▼	测量 ▼		几何 ▼
▶ 数感和计数	▶ 长度、面积和周长	▶ 体积	▶ 颜色和形状
▶ 运算	▶ 重量	▶ 钱币	▶ 分类和排序
	▶ 时间和计划		▶ 空间定位

Goal

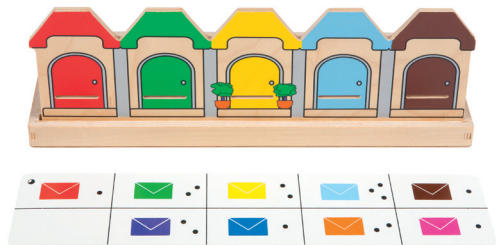
通过 计算街道 学会数到6



“ 你能数到几？ ”

Play in steps

“你是否知道你需要
数感和计数
才能成为一名优秀的数学家？”



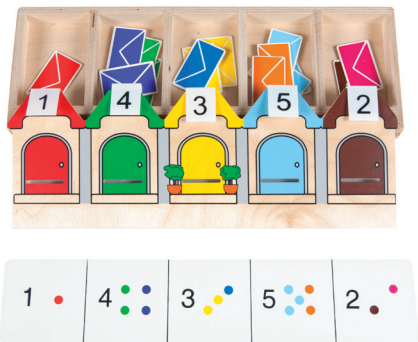
STEP 1

在支架中放一排房屋。取一张任务卡。



STEP 2

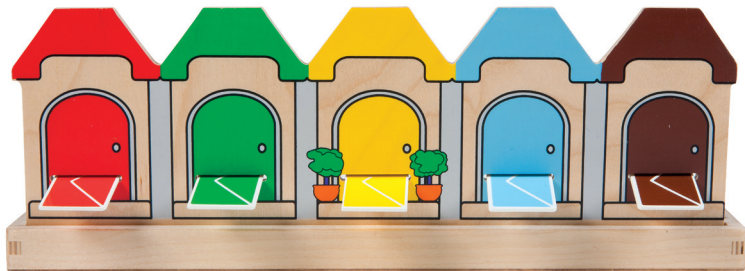
根据信封和门牌号按照任务卡上的指示操作。



STEP 3

翻转任务卡，检查你是否正确执行指示。

按颜色查找和计数



按颜色选择

根据颜色邮寄信封。

结对

一个孩子坐在一排房屋的后面，向另一个孩子传达任务卡上的指示。另一个孩子根据指示执行任务。他们共同检查是否正确执行任务。



房屋门牌号

把门牌号码放在房屋上，
邮寄正好同样数量的信封。
先做1至5号，然后做6到10号。



没有任务卡

在房屋屋顶上放置门牌号1 - 5，
邮寄正确数量、正确颜色的信封。
把第二排房屋放在第一排房屋旁边，
分配门牌号6 - 10，邮寄正确的信封。

游戏组中

用大彩色信封和大邮箱做“数街道”游戏。
装扮成邮差。



口头向孩子们布置任务，如：
“把门牌号1放在第一个房屋上”或“把门牌号3放在第三个房屋上”等等。



你也愿意以数字方式学会从1数到10吗？
数街道游戏也有平板电脑版本



Making the world a better place

We keep children and the environment in mind. Therefore, we focus on developing high-quality and safe educational products. Our main production principles are quality, safety, and durability.

Quality

We use sustainable materials, such as wood from European forests and European water-based inks and paints. A strict quality control guarantees unsurpassed products.

Safety

Our products meet the demands of various toy safety regulations and comply with the Directive 2009/48/EC on the safety of toys, including EN71 and ASTM.

Durability

Our products are designed and manufactured to endure a tough life in childcare and schools for many years.

Always striving for high standards, our factories are certified with the ISO 9001 Quality Standard and the ISO 14001 Environment standard.





Sales office Europe - Africa

Industriepark 14

7021 BL Zelhem

THE NETHERLANDS

P 0031-314 627 127

F 0031-314 627 128

E info@educo.nl

Sales office USA

150, South Whisman Road

Mountain View, CA 94041

USA

P 1-650-964-2735

F 1-650-964-8162

E info@educo-usa.com

Sales office Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road

315800 Ningbo-Beilun

CHINA

P 0086-574-8685 7555

F 0086-574-8685 7551

E info@educationall.com

www.educo.com